1. 判断一个view 是否已经加到window，判断self.window是否为空

- (void)didMoveToWindow

{

if (nil != self.window) {

[self shine];

}

}

2.返回nsstring中某个索引所在的unicode字符

[self.attributedString.string characterAtIndex:i]])

//取出属性字符串的string 调用characterAtIndex：方法得到某个位置的unicode字符

3.判断字符串第0个位置是不是空格

BOOL iswhitespace = [[NSCharacterSet whitespaceAndNewlineCharacterSet] characterIsMember:[@" dsafsdaf" characterAtIndex:0]];

4. 去除文字多余的空格

NSString \*str = @" this is a test . ";

NSCharacterSet \*whitespaces = [NSCharacterSet whitespaceCharacterSet];

NSPredicate \*noEmptyStrings = [NSPredicate predicateWithFormat:@"SELF != ''"];

NSArray \*parts = [str componentsSeparatedByCharactersInSet:whitespaces];

NSArray \*filteredArray = [parts filteredArrayUsingPredicate:noEmptyStrings];

str = [filteredArray componentsJoinedByString:@" "];

NSLog(@"%@",str);

// **this is a test .**

5.从UIColor获取当前颜色透明度

CGFloat currentAlpha = CGColorGetAlpha([(UIColor \*)value CGColor]);

Label传入一个小于1的数值返回一个和原来颜色一样，但是透明度改变的UIColor

[self.textColor colorWithAlphaComponent:percentage];

6.获取当前的时间，返回CFTimeInterval 小数（有可能是毫秒）

CFTimeInterval now = CACurrentMediaTime();

7. 返回一张带圆角的模糊化的图片（uiimage的方法）

参考yy。。kit（优酷ios）

什么是 dSYM 文件

Xcode编译项目后，我们会看到一个同名的 dSYM 文件，dSYM 是保存 16 进制函数地址映射信息的中转文件，我们调试的 symbols 都会包含在这个文件中，并且每次编译项目的时候都会生成一个新的 dSYM 文件，位于 /Users/<用户名>/Library/Developer/Xcode/Archives 目录下，对于每一个发布版本我们都很有必要保存对应的 Archives 文件 ( AUTOMATICALLY SAVE THE DSYM FILES 这篇文章介绍了通过脚本每次编译后都自动保存 dSYM 文件)。

dSYM 文件有什么作用

当我们软件 release 模式打包或上线后，不会像我们在 Xcode 中那样直观的看到用崩溃的错误，这个时候我们就需要分析 crash report 文件了，iOS 设备中会有日志文件保存我们每个应用出错的函数内存地址，通过 Xcode 的 Organizer 可以将 iOS 设备中的 DeviceLog 导出成 crash 文件，这个时候我们就可以通过出错的函数地址去查询 dSYM 文件中程序对应的函数名和文件名。大前提是我们需要有软件版本对应的 dSYM 文件，这也是为什么我们很有必要保存每个发布版本的 Archives 文件了。

如何将文件一一对应

每一个 xx.app 和 xx.app.dSYM 文件都有对应的 UUID，crash 文件也有自己的 UUID，只要这三个文件的 UUID 一致，我们就可以通过他们解析出正确的错误函数信息了。

1.查看 xx.app 文件的 UUID，terminal 中输入命令 ：

dwarfdump --uuid xx.app/xx (xx代表你的项目名)

2.查看 xx.app.dSYM 文件的 UUID ，在 terminal 中输入命令：

dwarfdump --uuid xx.app.dSYM

1. crash 文件内第一行 Incident Identifier 就是该 crash 文件的 UUID。

快速设置view的frame

#define X(view) view.frame.origin.x

#define Y(view) view.frame.origin.y

#define Width(view) view.frame.size.width

#define Height(view) view.frame.size.height

#define Left(view) X(view)

#define Right(view) (X(view) + Width(view))

#define Top(view) Y(view)

#define Bottom(view) (Y(view) + Height(view))

#define CenterX(view) (Left(view) + Right(view))/2

#define CenterY(view) (Top(view) + Bottom(view))/2

手动裁剪图像，任意粘贴，到想要的位置，实现手动p图

制作常见的电视剧场景，替换人物

类似于秒拍的应用 视频美化处理

[https://github.com/xujingzhou/VideoBeautify](https://github.com/xujingzhou/VideoBeautify" \t "_blank)

关于ios 图形处理的文章，还有其他相关的链接

<http://www.cocoachina.com/ios/20140925/9756.html>

学习opencv的英文网站

http://www.raywenderlich.com/59602/make-augmented-reality-target-shooter-game-opencv-part-1

http://www.cocoachina.com/ios/20140925/9756.html

iFrameExtractor

ios 编译ffmpeg

<http://www.mamicode.com/info-detail-476094.html>

视频直博方案hls rtmp等

<http://www.tuicool.com/articles/MFbeUn>

FFMPEG视音频编解码零基础学习方法

http://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/15811977/

推荐自己家乡的，好吃的美食，蛋糕店，

为淘宝店主推荐模特

统计买家秀赞的个数，

友盟

instrment

webkit

天天果园进度效果

ios ui的一些知识点 （一些不常见方法）

<http://blog.csdn.net/zhangao0086/article/details/45622875>

在本地调试远程通知

<http://blog.csdn.net/zhangao0086/article/details/45448785>

可用来伪造HTTP响应，这样不依赖服务器端，iOS的开发人员就可以测试网络服务了。<http://blog.shiqichan.com/using-afnetworking-sdwebimage-and-ohhttpstubs/>

# [iOS 异步图片加载优化与常用开源库分析](https://segmentfault.com/a/1190000002776279)

<https://segmentfault.com/a/1190000002776279>

ios 全景图片展示

<https://code.google.com/archive/p/panoramagl/>

开源的360度视频播放器

https://github.com/hanton/HTY360Player

webview 离线缓存

<http://bbs.csdn.net/topics/390831054>

<http://www.keakon.net/2011/08/14/为UIWebView实现离线浏览>

<https://github.com/asialee/CustomURLCache>

## OC中并发编程的相关API和面临的挑战(2)

http://www.cocoachina.com/ios/20130718/6626.html

# iOS富文本组件的实现—DTCoreText源码解析 数据篇

亮点：HTML+CSS转换成NSAttributeString

http://blog.cnbang.net/tech/2630/

# gif：

# iOS中GIF的制作的简单版本记录

# <http://www.2cto.com/kf/201312/268731.html>

# iOS开发中实现显示gif图片的方法

<http://www.jb51.net/article/72773.htm>

# 加载gif动态图的三种方式

<http://www.bkjia.com/IOSjc/996621.html>

尝试手写一个更好用的performSelector/msgSend(详细修改版)

<http://www.cocoachina.com/ios/20160111/14927.html>

ios 关于ipv6审核的一些问题

<http://www.2cto.com/kf/201605/512206.html>

ios视频直播

<https://github.com/runner365/LiveVideoCoreSDK>

rtmp

http://blog.chinaunix.net/uid-17102734-id-3986995.html